

# Miejski Klub Sportowy Avia Świdnik Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością

Adres korespondencyjny: ul. Fabryczna 3, 21-040 Świdnik, biuro@parkavia.pl tel.+48 81 5244183

## Zarząd:

Radosław Szczerba Adam Żurek  
Prezes Zarządu Wiceprezes Zarządu  
Tel. 515 421 830 Tel. 509 793 763



## Nr rachunku bankowego:

52 1020 3176 0000 5302 0234 0222  
PKO Bank Polski, oddział 1 w Świdniku

MKS/ANS/01/06/2020/PA

Świdnik, 09.06.2020r.

## Wykonawcy biorący udział w postępowaniu

Dotyczy postępowania o udzielenie zamówienia publicznego prowadzonego w trybie przetargu nieograniczonego na Świadczenie usługi obsługi ratowniczej obiektów basenowych Parku Avia

Na podstawie art. 92 ust 1 pkt 1 ustawy z dnia 29 stycznia 2004 r. Prawo Zamówień Publicznych (Dz. U. z 2019r. poz. 1843 ze zm.) Zamawiający (Miejski Klub Sportowy AVIA Świdnik Sp. z o.o.) informuje, że w wyniku przeprowadzonego postępowania o udzielenie zamówienia publicznego prowadzonego w trybie przetargu nieograniczonego, wybrano ofertę złożoną przez:

**Ratownictwo Wodne Filip Orłowski**  
**ul. Dolina 5B/19, 61-551 Poznań**

Uzasadnienie wyboru: Oferta odpowiada wszystkim wymaganiom określonym w SIWZ i została oceniona, jako najkorzystniejsza w oparciu o podane w SIWZ kryteria wyboru, zaś Wykonawca spełnia warunki udziału w postępowaniu i nie podlega wykluczeniu.

## Oferty oceniono następująco:

Nr oferty	Nazwa i adres Wykonawcy	Kryterium I: cena (60%)	Kryterium II: Doświadczenie zawodowe koordynatora ratowników (10%)	Kryterium III: Doświadczenie zawodowe ratowników (30%)	Łączna punktacja
1	Fundacja Wodna Służba Ratownicza ul. Kleczkowski 50, 50-227 Wrocław	53,00	10,00	15,00	78,00
2	Ratownictwo Wodne Filip Orłowski ul. Dolina 5B/19, 61-551 Poznań	60,00	10,00	30,00	100,00
3	Rejonowe Wodne Ochotnicze Pogotowie Ratunkowe w Lublinie Al. Zygmuntofskie 4, 20-101 Lublin	41,55	10,00	30,00	81,55

Dziękujemy za udział w postępowaniu

PREZES ZARZĄDU  
MKS AVIA Świdnik Sp. z o.o.  
Radosław Szczerba

WICEPREZES ZARZĄDU  
MKS AVIA Świdnik Sp. z o.o.  
Adam Żurek